

# Règlement Overwatch Game 18

## Informations générales

- Les organisateurs se réservent le droit de modifier le présent règlement à tout moment et sans préavis. Il est recommandé de consulter régulièrement ce document afin d'apprécier les modifications pouvant intervenir.
- En participant à cette compétition, les joueurs acceptent sans réticence de respecter le règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur et que toute décision prise par l'organisateur prévaut sur ce règlement.
- Tous les joueurs doivent se comporter de façon respectueuse envers leurs adversaires ; c'est la base des règles de civilité. Si un joueur montre néanmoins un comportement irrespectueux, il doit s'attendre à recevoir un avertissement ou une autre forme de pénalité. En outre, l'équipe du joueur risque d'être disqualifiée ou bannie du tournoi.
- Pour tout problème qui n'est pas explicité dans ce règlement, veuillez contacter un admin le plus rapidement possible.

## Paramètres des matchs

- Partie spéciale : Partie compétitive
- Ordre des cartes : Carte unique
- Retour au salon : Après une partie
- Cartes disponibles : Toutes les cartes de la version live d'Overwatch lors du tournoi (sauf carte 1v1/3v3)
- Limite de héros : 1 par équipe
- Pas de dernier instant : activé
- Le reste des paramètres est à laisser par défaut

## Règles générales

- En cas d'égalité, une partie est jouée sur une map KOTH (Népal, tour de Lijiang, Oasis, Illios) et l'équipe qui charge complètement le premier point de contrôle gagne le match. La map est choisie aléatoirement par le jeu. (Ordre des map : aléatoire, les cartes sont activées)
- Pour toutes réclamations, des enregistrements/captures d'écran sont nécessaires.

## Pause

- Une game peut être mise en pause uniquement pour des raisons valables comme un problème technique ou la déconnexion d'un joueur.
- L'hôte de la partie doit mettre la pause immédiatement après la demande (dans le chat général).
- L'équipe qui demande la pause doit immédiatement en donner la raison.
- Si la pause dure plus de 10 min, les admins doivent être contactés.

- Un abus des pauses peut mener à une sanction (perte d'une map du BO, voir perte du BO).

## Pick/ban des cartes

- La première équipe à bannir est tirée au sort.
- Les équipes bannissent les maps à tour de rôle jusqu'au moment où il ne reste plus que le nombre de map voulu (BO3 = 3 maps, BO5=5 maps, etc)
- La dernière équipe à avoir banni une map laisse l'autre équipe choisir la première map qui va être jouée. Ensuite, le choix des maps se fait à tour de rôle.